

Pravidla hry EQUILIBRIX Connect

Partie se odehrává v prostředí univerzálního obrazce známého jako Květ života. Ten se skládá ze dvou různých tvarů v poměru 3 : 5. Každý hráč obdrží 9 trojcípých a 15 dvojcípých kamenů a tři základny ve stejné barvě. Kostky zobrazují různé pozice, které musí hráč ve svém tahu respektovat.

1. Příprava a cíl hry

Rozmístěte základny po obvodu - střídavě podle barev (při dvou hráčích) nebo vždy dvě základny stejné barvy naproti sobě (při třech hráčích). Potom na hrací plochu umístěte od každé barvy 1 dvojcípý a 1 trojcípý kámen jako zahajovací pozici. Výchozí postavení kamenů všech hráčů musí být souměrné. Zvítězí hráč, který jako první vlastními kameny propojí všechny své základny. Návaznost kamenů určují pomyslné body ve středu všech "Kytiček", které tvoří herní plán. Každý takový bod propojuje všech dvanáct polí kolem dokola (u kraje méně). Základny mají takovéto pomyslné body 2, přičemž propojit stačí pouze 1 z nich.

2. Tah hráče

Tah hráče začíná hodem 2 kostkami. Výjimkou je pouze první hod začínajícího hráče, ten se provádí 1 kostkou. Na kostce jsou vždy dvě pole v určité pozici. Pomocí každé pozice, kterou hodíte, smíte provést jednu akci. Standardní akcí je "Zrod", při kterém jednoduše umístíte jeden kámen ze své zásoby na volné pole navazující na některý z vašich stávajících kamenů. Takto vzniklá skupinka původního a právě zrozeného kamene však musí mít stejný tvar, jaký určuje hozená pozice na kostce. Kostku si můžete pro lepší představu libovolně otáčet, každá pozice tak nabízí hned několik variant zrodu.

3. Zvláštní situace

Právě zrozený kámen může fungovat jako mateřský kámen pro následující akci v rámci téhož tahu. Vzácně může dojít k situaci, kdy nemáte na herním plánu ani jeden kámen určitého tvaru. V tomto případě je dovoleno provést "Zrod" na kterémkoliv volné pole, jelikož není na co navazovat. Kromě zrodu můžete hozenou pozici využít i pro opačnou akci. Místo umístění kamene naopak stáhnete jeden kámen zpět do své zásoby. Musí to však být takový kámen, který spolu s jiným kamenem stejné barvy tvoří skupinku stejného tvaru, jaký zobrazuje hozená pozice na kostce.

4. Obkličování

Důležitým prvkem hry je obkličování kamenů protihráče. Způsoby, jakými lze cizí kámen obklíčit, najdete na pomocné kartičce. Pokud hrajete ve třech, můžete spolupracovat s kameny druhého protihráče. Každý tak čelí alianci dvou spoluhráčů. Obklíčený kámen si napadený hráč vezme zpět do své zásoby a útočník na tahu získá jako bonus další akci. Musí ji ale zahrát ihned a pomocí stejné pozice na kostce, kterou pro konkrétní útok použil. Pokud tato bonusová akce vede znovu k obklíčení, vzniká opět nárok na další akci atd.